



Tekenen met Paint 3D

voorbeeldfoto:



Dit heb je nodig:

- PC met Windows 10, doorzettingsvermogen

Werkplan:



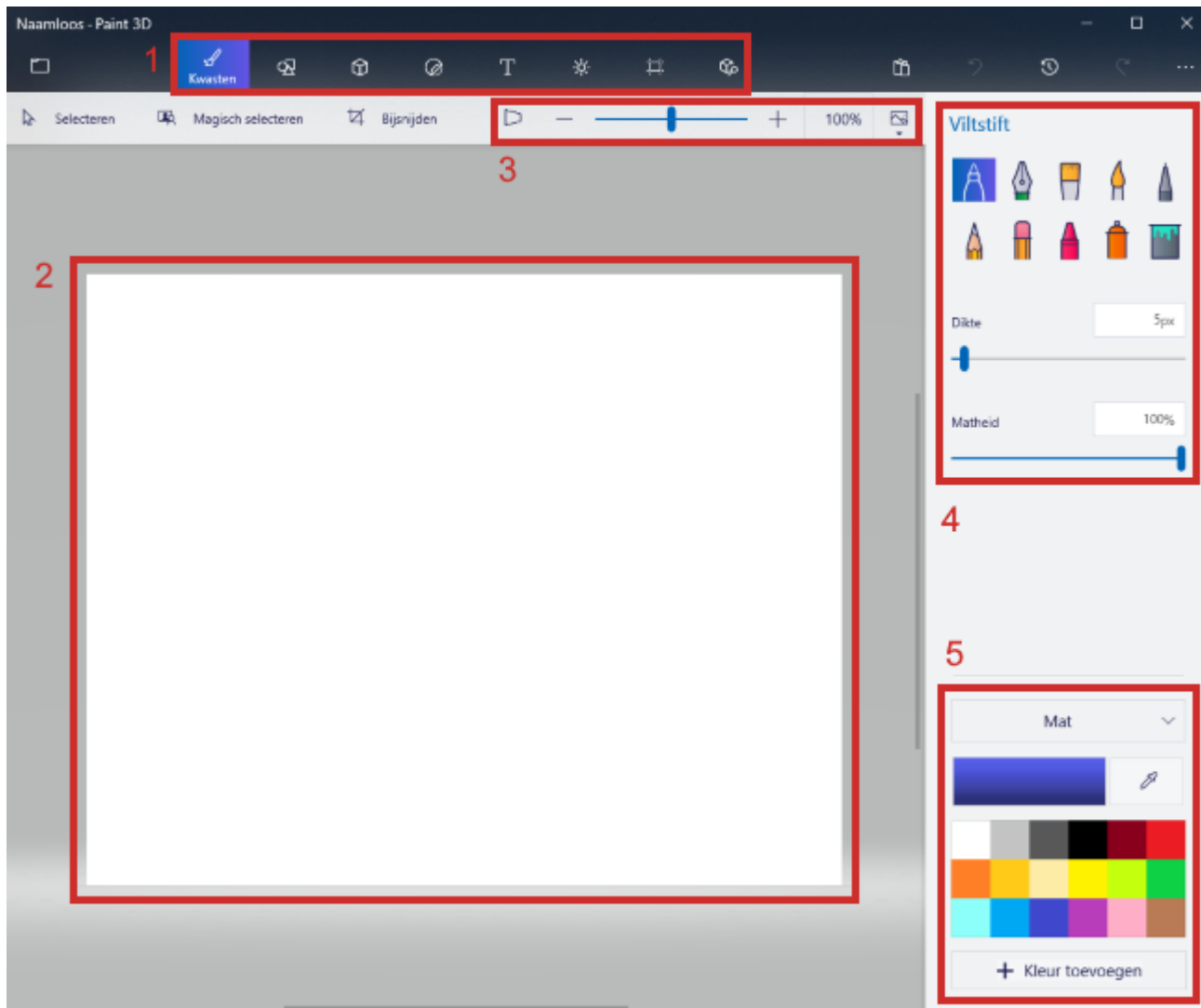
Stap 1: Paint 3D starten

- Klik op de knop **Start** of het windows symbool onderaan links. Je kan ook 'paint 3D' typen in het zoekvak.
- Blader naar onder door de lijst met apps (programma's).
- Klik op **Paint 3D**.

Stap 2: nieuwe tekening beginnen

Maak een nieuwe tekening door te klikken op **Nieuw**.

Stap 3: de onderdelen van Paint 3D



1: De tabbladen. Standaard staat 'Kwasten' open. Houd de muisaanwijzer stil op een van de tabblad-pictogrammen om te lezen waar ze voor zijn. Zo is het tweede pictogram voor '2D-vormen', dan volgen '3D-vormen', 'Stickers', 'Tekst', 'Effecten', 'Canvas' en '3D-bibliotheek'.

2: Het tekenvel, dat nu nog leeg is. Hierop maak je de tekening.

3: Hier zoom je in of uit met de schuifbalk of bekijkt u tekeningen in 3D.

4: De gereedschappen. Hier selecteert u met welk gereedschap u tekent.

5: De kleuren. In dit onderdeel kiest u de kleur waarmee je tekent.

Stap 4: aan de slag met Paint 3D

We maken een eenvoudige tekening van een huisje. Om het huisje te tekenen:

- Klik bij de kleuren op **Zwart**.
- Standaard staat de Viltstift geselecteerd bij de Gereedschappen. Je kan ook een ander gereedschap kiezen.
- Teken een simpel huisje met een puntdak, een schoorsteen, een deur en een raam.

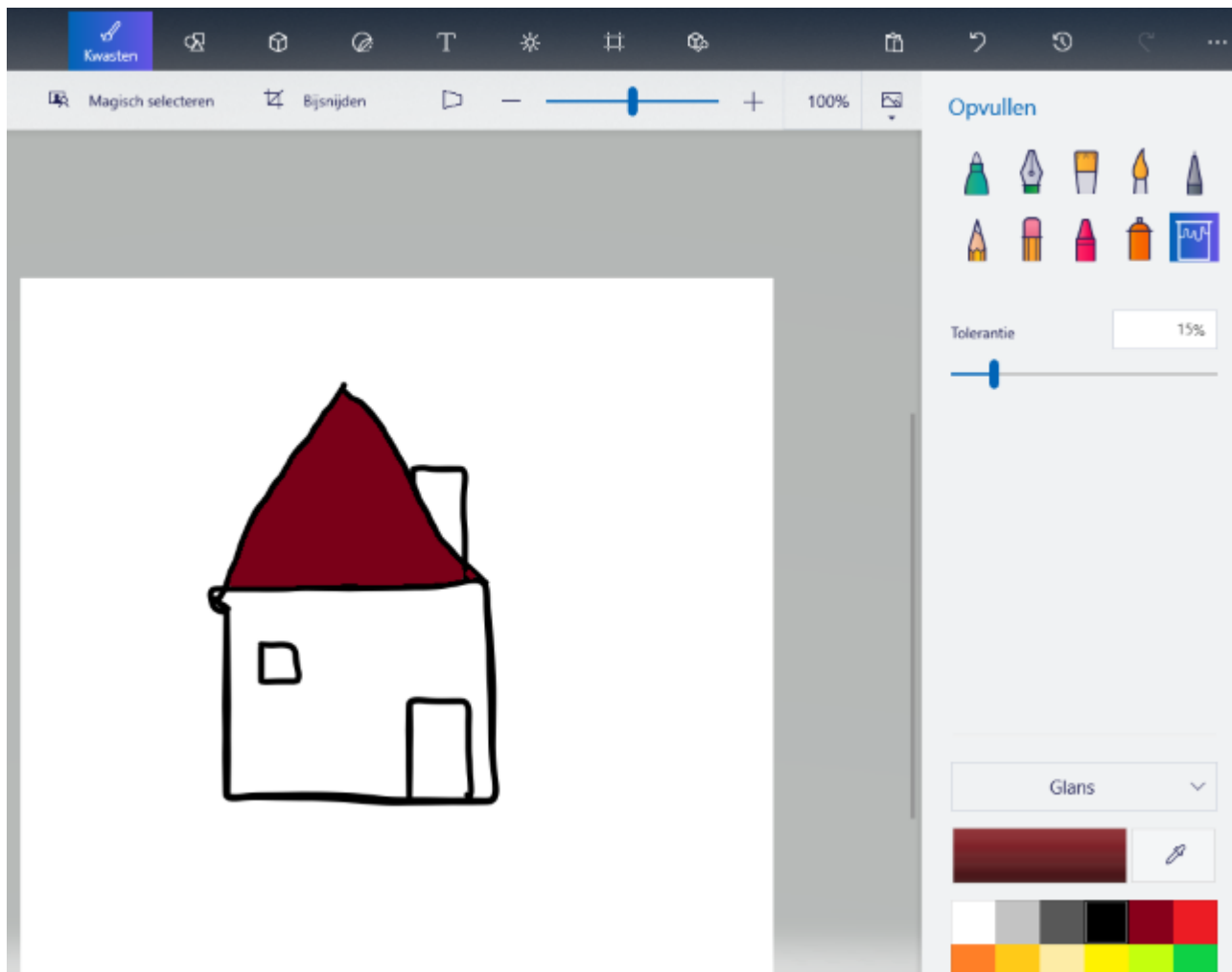
Tip: Met het kromme pijltje rechts bovenaan kan je stappen ongedaan maken.

Stap 5: een vlak opvullen

Een van de gereedschappen is het verfblik, oftewel het gereedschap 'Opvullen'. Daarmee vul je afgebakende vlakken in. Hiermee wordt het dak van het huis opgevuld met een kleurtje. U leest hierna ook hoe u een kleur met een speciaal effect gebruikt:



- Klik op het gereedschap **Opvullen**.
- Klik op **Mat**.
- Klik op het effect **Glans**.
- Klik op de kleur **Rood** (rechtsboven).
- Klik in het dak van het huisje. Het dak wordt opgevuld.



Stap 6: andere Gereedschappen gebruiken

Klik op een Gereedschap aan en kunt het gebruiken tot je een andere tool aanklikt. Probeer uit!



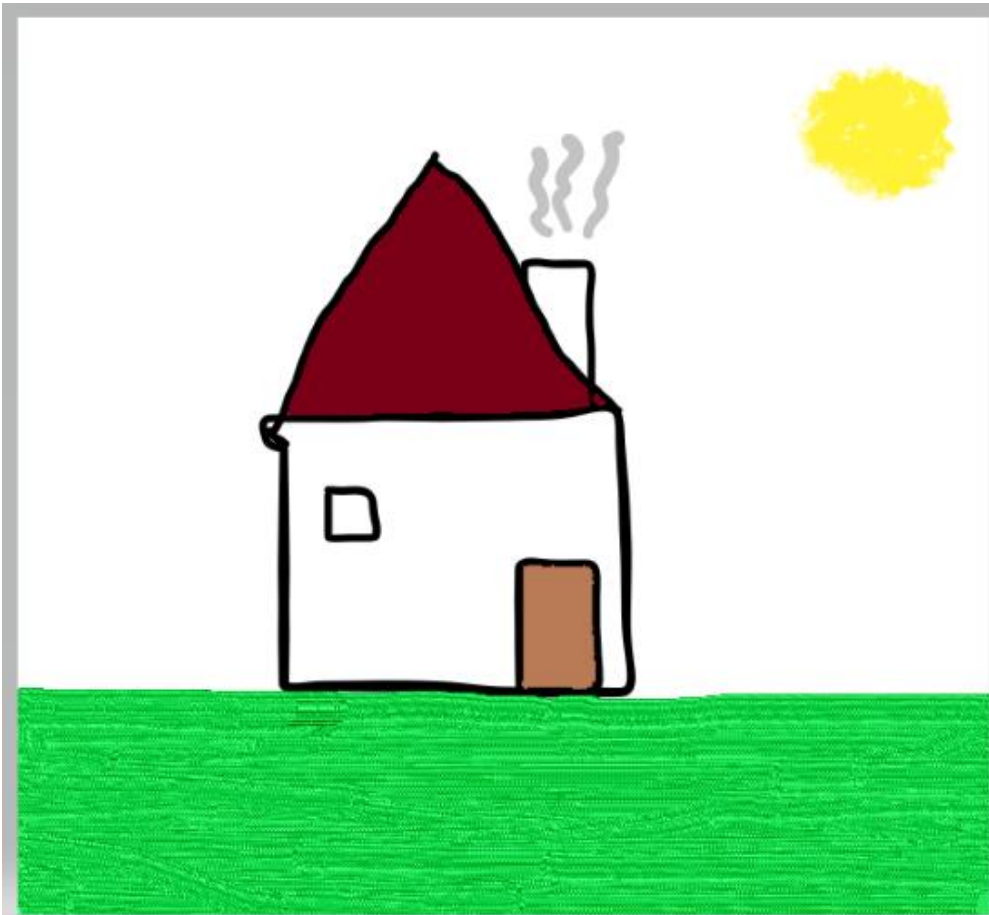
- Klik op **Kalligrafiepen**.
- Klik op **Glans > Dof metaal**.
- Klik op de kleur **Grijs**.
- Teken wat rook boven de schoorsteen.



- Klik op het gereedschap **Krijt**.
- Klik op **Dof metaal > Gepolijst metaal**.
- Klik op de kleur **Geel**.
- Teken een gele zon rechtsboven in beeld. Ga meerdere keren met de muis over de lijnen heen om de krijtlijn dikker te maken.




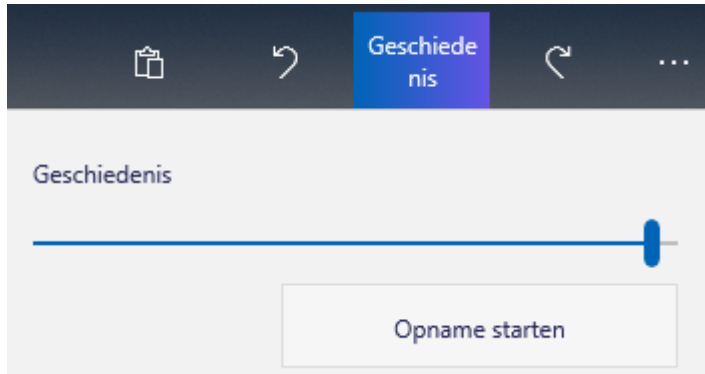
- Klik op het gereedschap **Olieverfkwast**.
- Klik achter 'Dikte' op het hokje en typ '25'.
- Klik op **Gepolijst metaal > Mat**.
- Klik op de kleur **Groen**.
- Teken wat grasland onder uw huisje.
- Klik op de kleur **Bruin**.
- Klik op het gereedschap **Opvullen**.
- Klik op de deur van uw huisje. Nu krijg je misschien dit te zien ;-)



Stap 7: Terug in de tijd

Paint 3D heeft een schuifbalk om even terug in de tijd te gaan als je niet tevreden bent over een deel van de tekening:



- Klik op de knop **Geschiedenis**. 
- Een venster met de schuifbalk komt in beeld:

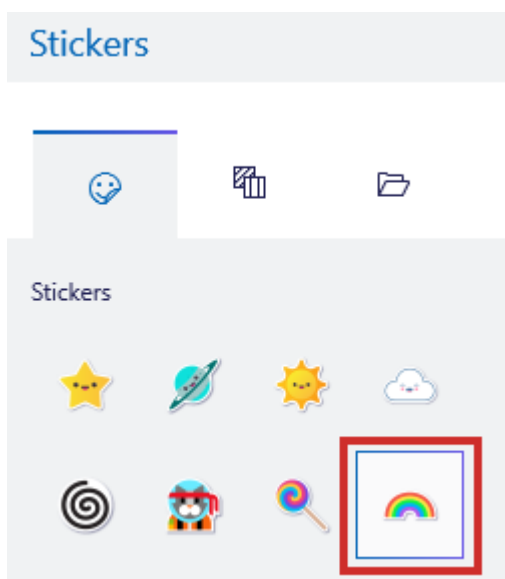


- Sleep de schuif naar links om terug te gaan in de tijd.
- Sleep hem weer geheel naar rechts om uit te komen in het 'nu'.
- Klik in het grijze vlak naast de tekening om de schuifbalk te sluiten.

Stap 8: stickers toevoegen

Stickers zijn voorgetekende plaatjes die u kunt toevoegen aan een tekening. Dat kan een leuk effect geven.

- Klik op het tabblad **Stickers**. 
- Het gedeelte rechts verandert.
- Klik rechts op het tabblad met het lachende gezichtje .
- Je ziet allerlei leuke plaatjes. Klik bijvoorbeeld op de afbeelding van de regenboog.



- Beweeg de muisaanwijzer naar het witte deel onder de zon.
- Houd de linkermuisknop ingedrukt.
- Trek van linksboven naar rechtsonder een driehoek met de regenboog erin.

- Laat de muisknop los als de regenboog groot genoeg is naar je zin.
- Beweeg de muisaanwijzer naar het midden van de regenboog.
- Houd de linkermuisknop ingedrukt en beweeg de muis om de regenboog te verplaatsen.
- Laat de muisknop los als de regenboog op zijn plaats staat.
- Met de vierkante knopjes aan de hoekpunten maak je de regenboog groter (naar buiten slepen) of kleiner (naar binnen slepen).
- Klik buiten de regenboog om het selectievak te sluiten.
- Klik bij het gedeelte met de tabbladen op de knop met het penseel om terug te keren naar het venster met de Gereedschappen.

Stap 9: tekening opslaan

- Bent je trots op je creatie? Sla hem dan op:
- Klik linksboven op de knop **Menu uitvouwen** .
- Klik op **Opslaan als**.
- Klik op **Paint 3D-project**.
- Geef uw tekening een naam.
- Klik op **Opslaan in Paint 3D**.

Vraag juf of meester om dit in het mapje van je klas te zetten.

3D in Paint

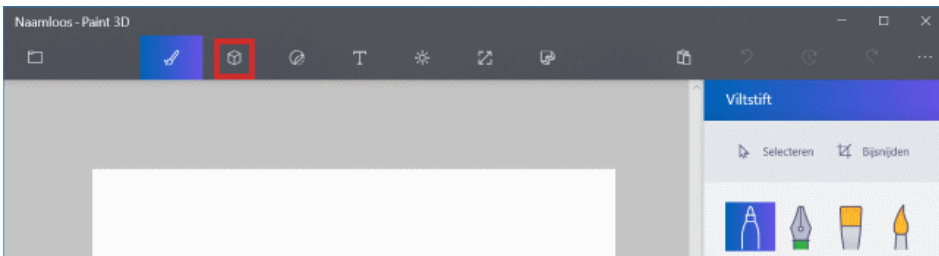
Zoals de naam van het programma al aangeeft, is het ook mogelijk om 3D-objecten te maken met Paint 3D. Dat zijn voorwerpen die niet 'plat' lijken, maar die diepte lijken te hebben.

Stap 1: Paint 3D starten

- Open Paint 3D
- Klik op **Nieuw**.

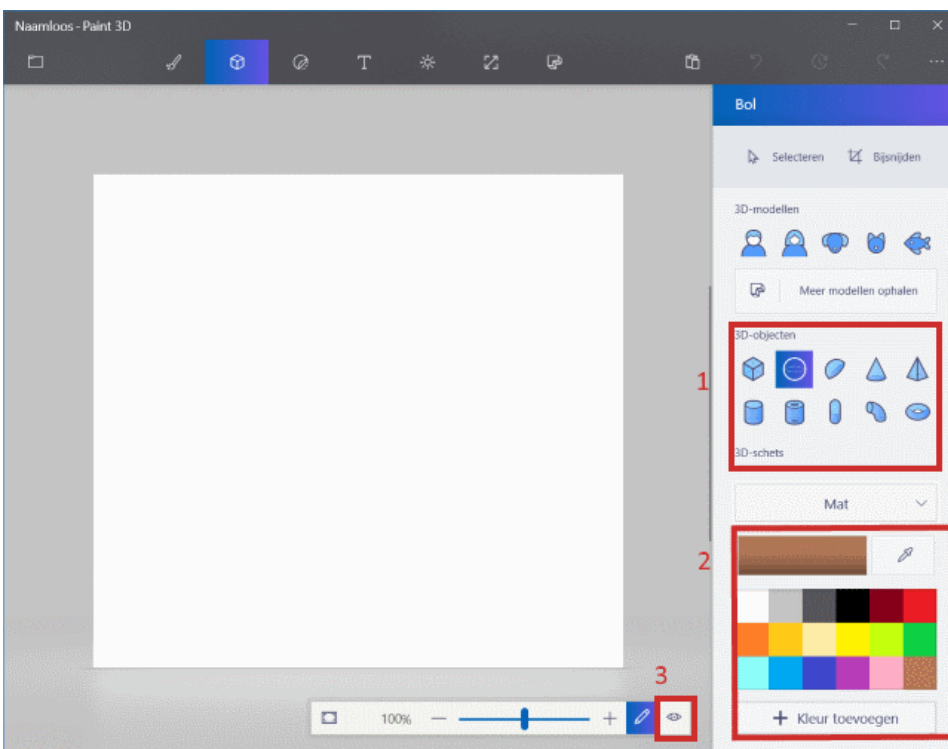
Stap 2: 3D-gedeelte openen

- Klik bovenaan op de knop **3D**, het pictogram van de kubus.



Stap 3: de onderdelen leren kennen

Zodra je het gedeelte voor 3D aanklikt, veranderen de gereedschappen rechts in beeld. Hieronder een overzicht van de verschillende onderdelen:



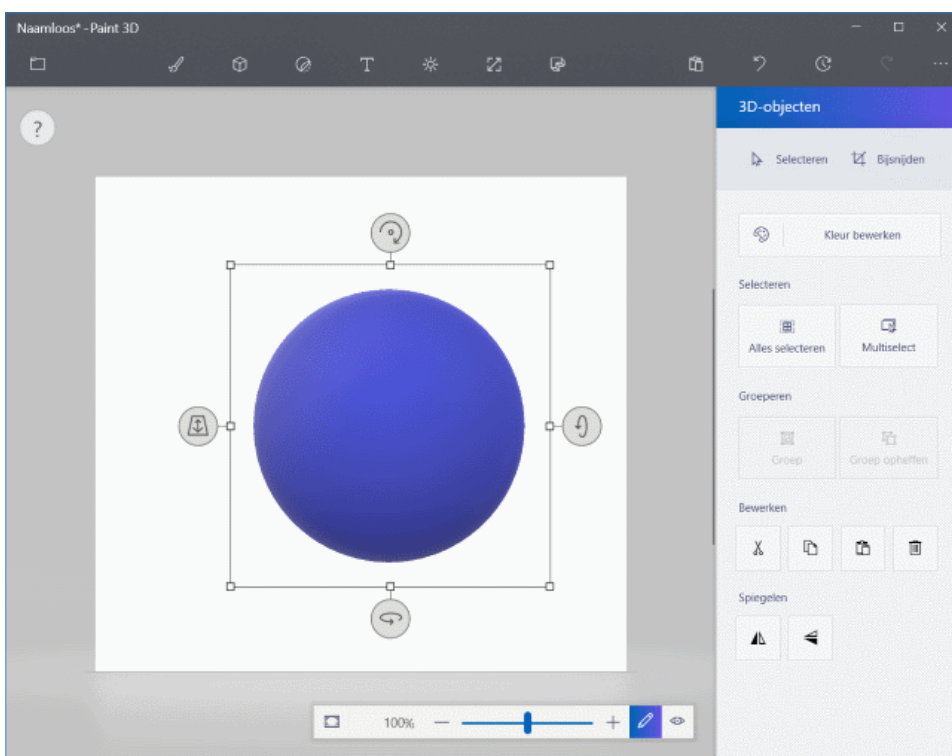
1: de 3D-vormen die u kunt tekenen. Klik een vorm aan, bijvoorbeeld de bol, en begin te tekenen op het witte vel. Er verschijnt direct een vorm.

2: de kleuren om de vorm op te vullen.

3: het gereedschap met het oogje erop laat u een model in 3D bekijken en roteren. Door te klikken op het potloodje ernaast keer je weer terug naar de normale 2D-weergave.

Stap 4: een bol tekenen

- Klik bij '3D-objecten' op de bol.
- Klik bij de kleuren op **Indigo**, in de onderste rij de derde van links.
- Teken met de muis een bol op het witte tekenvel. Klik daarvoor met de muis op het vel, houd de muisknop ingedrukt en versleep de muis. Laat de muisknop weer los, zodra je het gewenste figuur hebt.



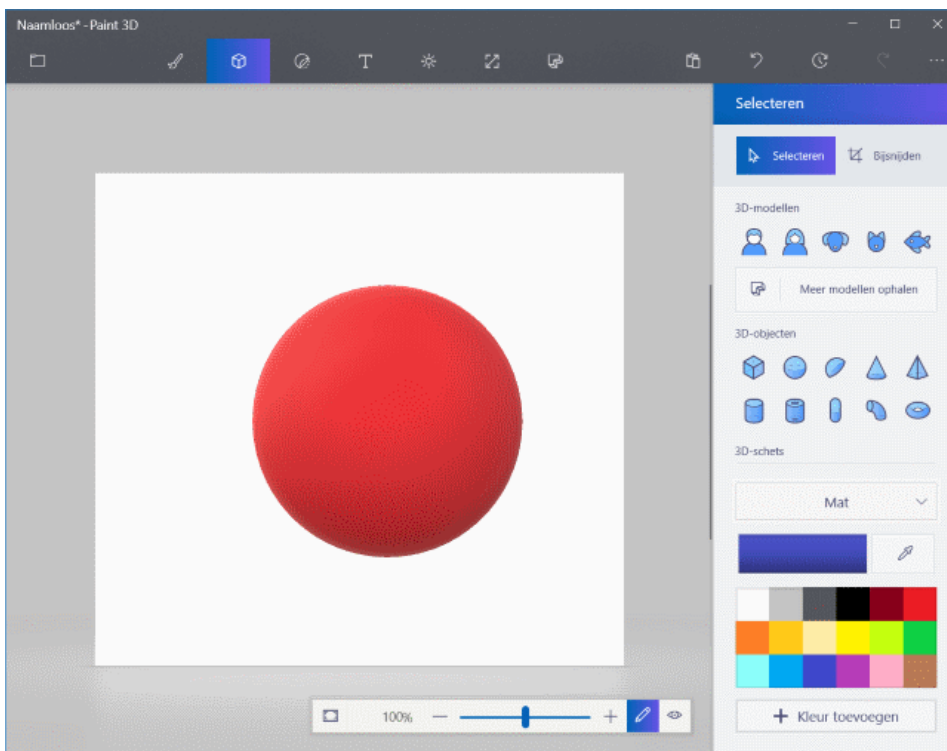
- De bol krijgt grepen langs de rand waarmee je hem kleiner of groter kunt maken. Ook verschijnt er rechts in beeld een nieuw onderdeel met gereedschappen. Als u wilt weten waar een gereedschap voor is, dan wijst u het onderdeel met de muisaanwijzer aan. In een tekstballon verschijnt dan de functie van het gereedschap.
- De grepen verdwijnen als buiten de bol klikt. Om ze weer te zien, klikt u op de bol.

Stap 5: de bol een andere kleur geven

Het leuke aan Paint is dat uw creativiteit vrij spel heeft. Vind je een blauwe bol niet zo mooi. Dan geef je hem een andere kleur.

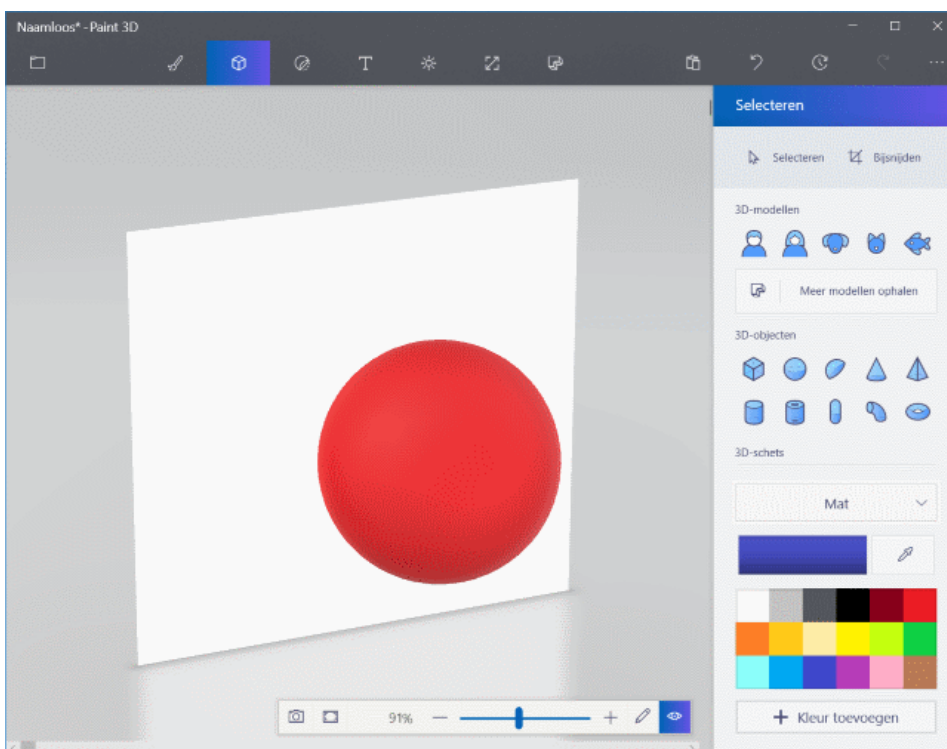
- Klik indien nodig op de bol om hem te selecteren. De grepen aan de rand van de afbeelding verschijnen.
- Klik op **Kleur bewerken**.

- Klik in het menu op de kleur **Rood**.
- De bol wordt rood. Klik ergens buiten de bol op het vel papier om de grepen te laten verdwijnen.



Stap 6: plaatje in 3D bekijken

De afbeelding is nu nog plat, in 2D. Klik onder het tekenpapier op de knop het met oogje om er een 3D-weergave van te maken:



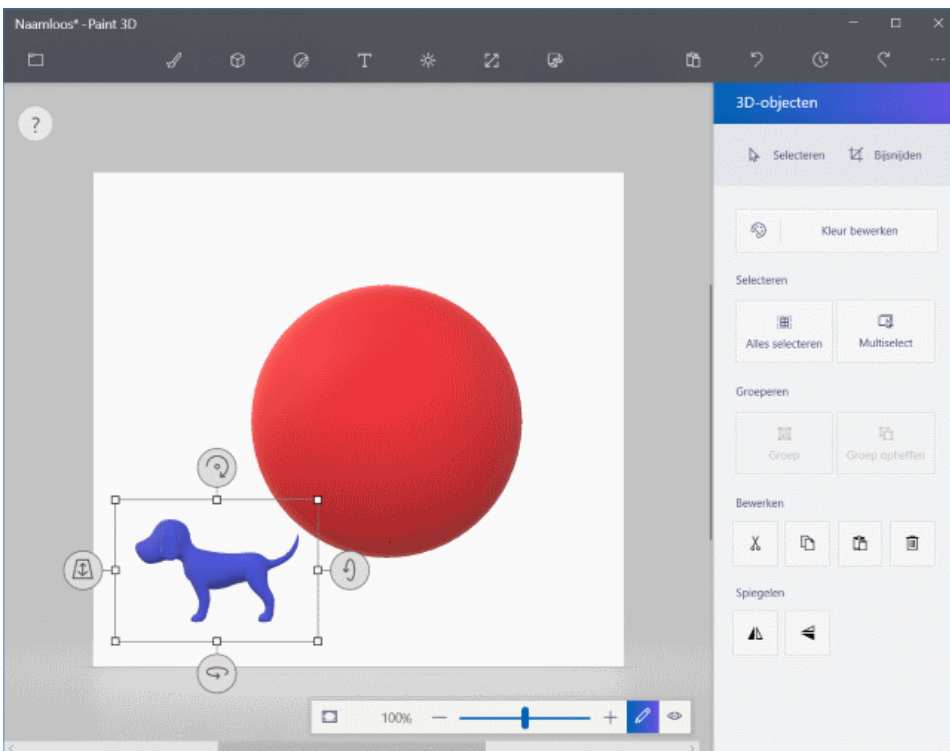
Met de muis kan je de bol van alle kanten bekijken. Met de schuifbalk met het percentage zoom je in of uit. Bent u klaar met kijken in 3D? Klik dan op het pictogram met het potlood om terug te keren naar de 2D-weergave.

Stap 7: de standaardmodellen

In het rechterdeel van Paint 3D staat een onderdeel '3D-modellen'. Dit zijn standaardvormen die reeds ontworpen zijn, die je zelf kan opnemen in een tekening.

Laten we als voorbeeld een hondje naast de bol tekenen:

- Klik op het pictogram van de hond.
- Teken met de muisaanwijzer (en de linkermuisknop ingedrukt) een hondje.



Uitproberen maar!

Stap 8: tekening opslaan

- Bent je trots op je creatie? Sla hem dan op:
- Klik linksboven op de knop **Menu uitvouwen** .
- Klik op **Opslaan als**.
- Klik op **Paint 3D-project**.
- Geef uw tekening een naam.
- Klik op **Opslaan in Paint 3D**.

Vraag juf of meester om dit in het mapje van je klas te zetten.