



Light painting

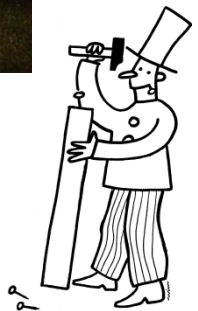
Light painting betekent letterlijk 'tekenen met licht'. Het is een erg leuke vorm van fotografie. Je trekt een foto met lange sluitertijd, dus daardoor kan je beweging op foto vastleggen.

Voorbeeldfoto:




Dit heb je nodig:

- Een donkere omgeving, webcam op statief, iemand die de foto neemt, zaklampjes in verschillende kleuren, glowsticks



Werkplan:

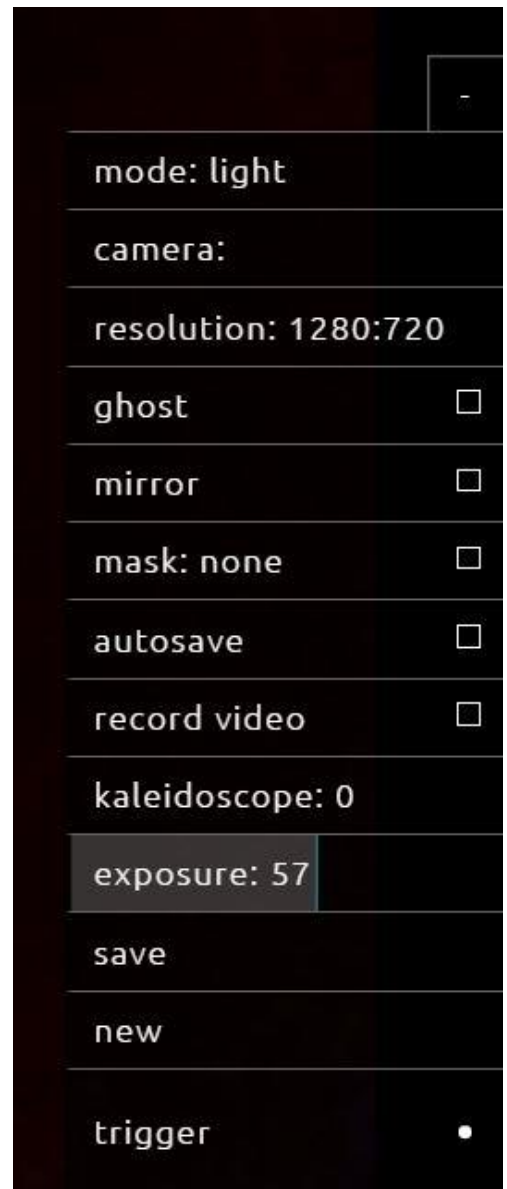
stap 1: Jullie gaan een tekening met licht in het donker maken, light painting dus. Daarvoor heb je een fotograaf nodig die de foto neemt, en ook uitbeelders. **Denk** na wat je wil tekenen of schrijven. Let op, als je schrijft, moet je dat in spiegelbeeld doen. Je moet ook afspreken in hoeveel tellen de foto wordt genomen. **Oefen** eerst met 10 tellen, zonder foto's te nemen.

stap 2: Nu bekijken we het programma. **Open** 'lpl mercury' via start of via het icoon  in de taakbalk. Het programma wordt geopend en de webcam gaat aan. **Zorg** ervoor dat jullie allemaal in het beeld van de webcam staan.

stap 3: Oefen nu wat je wil doen met het licht aan. **Klaar** met oefenen? **Kies** elk een lampje dat je wil gebruiken. Tijd om de foto te **nemen**. Dit doe je door op de knop 'trigger' te klikken. **Stoppen** doe je door er terug op diezelfde 'trigger' te klikken. Wanneer je dit doet, moet het pikdonker zijn.

Doe het licht uit en probeer! Niet tevreden? **Klik** op 'new'. Wel tevreden? Klik op 'save'. De foto wordt bewaard in de folder 'downloads', terug te vinden in 'deze pc'.

stap 4: Genoeg leuke foto's? **Test** dan eens met andere instellingen. De bovenste knop moet wel steeds in 'mode: light' staan.



afvinklijst:

- ✓ **Lightpainting** ('verven met licht'), ook **luminografie** genoemd, is een techniek in de fotografie. Door gebruik te maken van een lange belichtingstijd kan men met een bewegende lichtbron lichtsporen vastleggen of een voorwerp vanuit meerdere hoeken belichten. De eerste lightpainting dateert van eind 19^e eeuw.

